

## REGLEMENT TECHNIQUE DES COMPETITIONS DE KITE SCOLAIRE « COUPE OPEN JEUNES KITE »

*Les « coupes open jeunes Kite » sont définies selon un format de course « multi-épreuves » (épreuve Kite-Mountainboard de type crossing, épreuve de KiteCross, épreuve d'Expression). Ce format de course s'inscrit dans une logique de retarder au maximum la spécialisation disciplinaire des jeunes afin de leur permettre l'acquisition d'une culture la plus large possible de l'activité.*

### Minimum requis :

- Pour accéder aux compétitions UNSS, il faut être titulaire du niveau « kite ride » (voir document de référence : <http://kite.ffvl.fr/node/2577>)
- Les compétitions sont ouvertes :
  - aux élèves pratiquant le kite dans le cadre de l'association sportive de leur collège, lycée (Equipes de 3 ou 4 élèves)
  - aux individuels licenciés jeunes de la FFVL (moins de 18ans).

### Assurance :

Lorsque la manifestation est inscrite au calendrier FFVL, la couverture d'assurance en responsabilité civile organisateur est prise en charge par le contrat global de la F.F.V.L., par le biais notamment de la licence-assurance du responsable de la structure adhérente à la F.F.V.L.

La licence FFVL est obligatoire avec ou sans la RC de la FFVL (licence kite groupe jeunes kite : sans RC=5€, avec RC=7€) car la RC UNSS peut à priori suffire.

### Gestion des inscriptions :

Lorsque la manifestation est inscrite au calendrier FFVL, les compétiteurs doivent être titulaires d'une licence délivrée par une structure adhérente à la FFVL. Ils doivent aussi posséder une assurance en responsabilité civile qui sera :

- Soit celle proposée en complément de la licence FFVL,
- Soit une assurance en responsabilité civile autre que celle de la FFVL couvrant la pratique des glisses aérotractées en compétition.

### Titre délivré :

La compétition peut donc donner lieu à un titre par équipe UNSS et un titre individuel FFVL. Le nom de la compétition, qui peut être départementale, régionale, académique voir nationale), peut prendre la dénomination de type « Coupe Open Jeunes Kite » ou « Critérium jeunes kite » ou autres.

### Règlement de la compétition Jeunes:

#### 1) Matériel :

- 1 seule planche autorisée
- 1 à 3 ailes autorisées

En dehors de ces règles, il n'y a pas de restriction sur le matériel, tous types d'ailes et de planches sont autorisés. Le matériel doit donc être adapté aux 3 types d'épreuves. Les modifications sont permises, mais si le concurrent veut changer d'aile, il prend le risque d'être disqualifié notamment s'il rate le départ de l'épreuve à venir.

## 2) Typologie de Course

- La Course se déroule sur la décision du directeur de course, généralement lorsque la vitesse moyenne du vent peut convenir à 50% des riders selon l'appréciation du directeur de course.
- La zone de course sera située à proximité de la côte, les détails seront donnés lors de la réunion de briefing avec les riders.
- La course aura lieu selon 3 épreuves : **kite-moutainboard (crossing)**, **kitecross** et **Expression**.

Les riders sont tenus de participer aux 3 épreuves. Ils seront ainsi divisés en groupes, chaque groupe effectuant une rotation d'une épreuve à l'autre.

- C'est une compétition en un jour, qui peut aussi être étendue pour une deuxième ou troisième journée, le but étant d'avoir le plus de départs possibles.

Le vainqueur de la course est le rider ayant le score le plus important au moment où le juge annonce que la course est terminée.

## 3) Décompte des points

- *Classement individuel (classement FFVL) :*

Les points sont répartis entre les membres de chaque groupe : le gagnant obtient autant de points qu'il y a de membres dans le groupe (par exemple 6 points lors de la victoire dans le groupe de six concurrents. Le second obtient un point de moins, le dernier coureur reçoit un point). Dans le cas où il y a une ou plusieurs disqualifications, ils ont tous zéro point (départ manqué ou course non terminée = zéro point). Attention, si dans un groupe un rider marque 0 points, ça impacte l'ensemble du groupe qui marque donc 1 point de moins.

- *Classement par équipe (classement UNSS) :*

Des équipes de 3 (de préférence mixte) sont réparties dans chaque groupe. Le système de décompte des points est le même que pour le classement individuel sauf que les points des 2 meilleurs sont additionnés pour le compte de l'équipe. Les points du 3<sup>ème</sup> de l'équipe ne sont donc pas comptés. Les règles liées à la disqualification sont également identiques au système de classement individuel. De la même manière que pour la redistribution des groupes de niveau lors de la pause (voir point 8), l'ensemble de l'équipe est répartie par niveau.

## 4) Traitement des réclamations :

Tous les résultats sont définitifs cinq minutes après la fin de l'épreuve en cours. Aucune réclamation ne peut être prise après ces 5 minutes. Il y a seulement la possibilité d'émettre une protestation dans les cinq minutes après l'arrivée du dernier rider du groupe. C'est le juge de course qui prend la décision au sujet de la contestation qui est définitive.

## 5) Épreuve de « kite-moutainbord de type crossing » :

C'est une épreuve de vitesse qui s'effectue en heat de 2 à 5 riders à la fois (selon la dimension de la zone d'évolution). La forme du parcours est libre (de préférence triangulaire), elle est réalisée par le directeur de course et est matérialisée par des marques fixes sur la plage. Le parcours peut ainsi comporter des virages, des changements d'amures, des sauts, portions larges pour le dépassement. Des modules peuvent éventuellement être aménagés sur le parcours. Ce parcours est donc de type BorderCross en faisant ainsi appel à des compétences de type freestyle et longue distance.

Le classement est effectué sur l'ordre d'arrivée. C'est au passage de la tête du concurrent qu'est signifié le passage effectif de la ligne d'arrivée.

Pour le départ, les 2 à 5 riders du groupe sont debout derrière la ligne de départ avec leur aile de kite en l'air. Au signal de départ, ils franchissent la ligne de départ. Cette dernière doit être matérialisée au sol par des éléments souples fixés au sol. Elle doit être de dimension suffisante pour permettre un départ en ligne de tous les riders du heat.

Le rider est disqualifié s'il n'est pas présent au départ lors de son tour, si il ne fini pas la course dans le délai impartie, si il n'effectue pas le bon parcours, si il provoque un accident avec un coureur ou un spectateur.

Le vainqueur de l'épreuve reçoit le maximum de points, etc. Dans le cas de mise en place de sauts par le directeur de course, un saut non effectué place le concurrent à la dernière position. En cas d'égalité, la qualité du saut (longueur et hauteur) peut servir à départager les concurrents.

Cette épreuve de kite-moutainboard permettra de valider la compétition dans le cas ou le vent serait léger.

#### 6) Epreuve de «KiteCross» :

Dans les épreuves de « KiteCross », tous les membres du groupe sont debout derrière la ligne de départ avec leur aile de kite en l'air. Au signal de départ, ils franchissent la ligne de départ et choisissent soit la marque (ou bouée) de gauche soit celle de droite. Ensuite, chaque coureur doit faire 3 virements de bord (soit Gauche-Droite-Gauche ou Droite-Gauche-Droite) et traverser la ligne d'arrivée. Le Standard des règles de course s'applique (tribord amure prioritaire).

En plus de comporter des virages, des changements d'amures, le parcours peut comporter des franchissements, portions larges pour le dépassement ou sauts. Des modules peuvent éventuellement être aménagés sur le parcours. Dans ce cas, de la même manière que pour l'épreuve de moutainboard, la course peut s'effectuer en heat (avec un nombre de riders qui dépendra de la dimension de la zone d'évolution).

En dehors des règles habituelles de course, le faux départ, l'accident délibéré, l'accident avec un autre concurrent ou spectateur génère une disqualification.

Le vainqueur de l'épreuve reçoit le maximum de points, etc. Dans le cas de mise en place de sauts (ou franchissements) par le directeur de course, un saut (ou franchissements) non effectué place le concurrent à la dernière position. En cas d'égalité, la qualité du saut (longueur et hauteur) peut servir à départager les concurrents.

#### 7) Epreuve de d'expression :

L'épreuve d'expression est une épreuve libre sensiblement proche du « freestyle ». Cette épreuve n'invite pas nécessairement à s'inscrire dans une logique « élitiste » de freestyle technique et engagée. Elle repose davantage sur une notion de style, d'aisance et de polyvalence quelque soit les styles du rider. Il est tout à fait envisageable d'avoir plusieurs juges et d'impliquer des riders de la course dans le jury, il est aussi possible d'avoir des juges professionnels ou amateurs. Chaque membre du groupe effectue des figures libres devant les juges pendant son tour sur la zone d'évolution. Une fois que tous les riders du groupe ont réalisé leur passage, les juges annoncent le gagnant (obtention du maximum de

points), le second, etc. Il n'y a donc pas de note technique, le jugement se fait en termes de classement selon les mêmes règles que les autres épreuves. Un coureur est disqualifié si il est absent lors de son tour, si son comportement est antisportif ou s'il déclenche un accident avec un autre rider ou spectateur.

#### 8) Redistribution des groupes :

Au début de la course, les coureurs (ou équipes de 3) sont répartis au hasard entre les groupes. Lors de la pause (déjeuner ou autres), les points sont comptés et les coureurs (ou équipes de 3) sont redistribués en fonction de leur somme de points obtenus avant la pause. Les riders (ou équipes de 3) avec la plus grande somme de points vont dans le premier groupe. Une fois le groupe plein, les autres se répartissent de la même manière dans le 2<sup>ème</sup> et 3<sup>ème</sup> groupe. En cas d'égalité de nombre de points, le rider (ou équipes de 3) qui était dans le plus grand groupe avant la pause va dans le groupe supérieur et vice versa.

Si la course se poursuit le lendemain, les coureurs (ou équipes de 3) sont de nouveau redistribués en fonction de leur score total. Cette répartition sera répétée à chaque pause. L'objectif est de garder les riders (ou équipes de 3) de niveau égal dans leur propre groupe pour une meilleure concurrence.

#### 9) Fin de la compétition :

Une fois que le juge de course annonce que la course est terminée, les points sont comptés. En cas d'égalité de points, la meilleure valeur à la dernière épreuve de « kite-mountainboard » donne une meilleure position.

### **Equipements de protections individuels**

Un système permettant de neutraliser la puissance de l'aile sans la perdre est vérifiée avant le début de toute compétition. Le leash d'aile, à fonctionnement passif, accroché au compétiteur ou à son harnais, est obligatoire (déclencheur et libérateur).

Le port du casque est obligatoire.

Des éléments individuels de protection sont fortement recommandés

### **Espace compétition**

#### Zone d'évolution :

Avant le début de la compétition les juges et le directeur d'épreuve, déterminent et délimitent la ou les zones d'évolution. Une zone d'évolution est délimitée par des marques fixes sur la plage.

A tout moment les juges et le directeur d'épreuve peuvent modifier la zone d'évolution.

Cette modification ne pourra intervenir qu'entre deux heats ou entre les épreuves.

Les zones d'évolution sont strictement réservées aux compétiteurs et aux personnels de secours.

#### Zone tampon :

Quand la compétition se déroule sur plusieurs zones d'évolution proches, une zone tampon de sécurité au moins égale à la moitié de la largeur d'une zone d'évolution doit être prévue.

#### Zone technique :

Une zone technique est identifiée sur le site de la compétition, elle est réservée aux compétiteurs, destinée au stockage, au gréement et aux manipulations des ailes.

#### Zone sécurité pour les spectateurs :

Une ou des zones identifiées sur le site de la compétition et sont réservées aux spectateurs.